キャラクター名
佐三（さぞう）

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2	-1	15 + 2	2
		敏捷度	3		-1	9	1
体	9	筋力	5	3	-1	16 + 1	2
		生命力	8	3	-1	19	3
心	5	知力	6	3	-1	13	2
		精神力	11	6	-1	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
コンジャラー	2		
プリースト/“天照神”アマテラス	6		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
(任意)	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	10	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	二重着物：竹		16	0	6
盾	鎖帷子・鉄骨子				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	9	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
△朱静 自身の近接攻撃が炎属性の場合、与ダメージ+3	1H/両	17	1	2d+ 11	10	12	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 9	9

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			
神聖魔法	6	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	聖印	
首		
背中	剛力の指輪	
右手	宗匠の腕輪	
腰	呪いの符	魔法の発動体
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
佐三（さぞう）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
旅包み	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（5点分）x8	○□□○□□
魔晶石（6点分）	○□□○□□
月光の魔札（精神判定+1）x2	○□□○□□
月光の魔札（精神判定+2）	○□□○□□
陽光の魔札（生命判定+1）x2	○□□○□□
陽光の魔札（生命判定+2）	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□