キャラクター名: バーナム・ウォンテッド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男性	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	ユーシズ魔導公国の学院にて機械いじりに没頭しながらマギスフィア開発をしていたが、資金繰りに迷い、研究費をもぎとることを目的として冒険者ギルドへ足を向けた。戦闘面は未熟だが魔法は達者。まだまだ学生然としている。		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	5			13	2
体	4	筋力	7			11	1
		生命力	11			15	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツ・アイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	-	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 4	10	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸(12発)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 15 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	弾丸を12発まで収納可
足	
その他 マギスフィア(小)	魔導魔術に使用。銃に括り付けられている。

装備品	説明
左手	

その他メモ

【魔導機術】
・クリティカル・バレット MP2 マギスフィア・小
対象：弾丸 射程/形状：術者/- 時間：1ラウンド(10秒) 抵抗：なし
「威力20＋魔力」点の魔法ダメージ。この弾丸は威力表において
クリティカル値が-1される(※クリティカルしやすくなる)。
この効果によってクリティカルが7以下になることはない。

・ヒーリング・バレット MP1 マギスフィア・小
対象：弾丸 射程/形状：術者/- 時間：1ラウンド(10秒) 抵抗：なし
弾丸が命中すると「威力0＋魔力」点だけHPを回復するものとする。
命中判定に自動失敗しない限り命中する。威力表の使用においてクリティカルが発生しない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟