

キャラクター名 ヴィクター	プレイヤー名
------------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	47
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	4500				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	17			36 + 2	6	ファイター	13	
敏捷度	2	19			36	6	シューター	1			
筋力	11	12			32	5	マジテック	5			
生命力	11	10			30	5	スカウト	9			
知力	7	2			12	2	エンハンサー	6			
精神力	2	4			9	1					

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p	ブロッキング	IB31p	交易共通語	○	○
バトルマスター	3143p			魔動機文明語	○	○
トレジャーハント	2120p			シャドウ語	○	○
ファストアクション	2123p					
影走り	2120p					
武器習熟/ウオーハンマー	221p					
防具習熟A/非金属鎧	IB31p					
全力攻撃	IB36p					
なぎ払い	IB38p					
頑強	IB29p					
超頑強	IB29p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベア		
ビートルスキン		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	19	19	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	7	7	6

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	20	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギザルメー	2H	25	-1	2d+ 18	10	19	50										
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>	108 <sub>m</sub>	2d+ 20	7	114

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 15	2d+ 18	2d+ 20	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ガンベルト
右手	器用腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他マジスフィア (大) ターゲットサイトMP-1	

装備品	説明
左手	器用腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
長身で堂々たる体躯の偉丈夫だがどこかたびれていて気急げ。ニヒルでハードボイルドを気取ってはいるが実際は人情家でお人好し。	□□□□⑤
どんな小さな依頼や危険な依頼であっても自分の領分であると判断すれば引き受ける(はじめは難色を示すが、情に流されてついつい引き受けてしまう事が多い) 為、ついた渾名は「探偵」	□□□□⑩
そのため大怪我をすることも多い。日く「熱いシャワーとコーヒーがあれば一晩で治る」	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
追加経験点88000点	
成長64回	

