キャラクター名: バオバオ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	106
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	8	2	0	10	45 %
敏	12	0	0	12	47 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	36
MP	46
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	レイヴンマークス						1		
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		25	0	3	32	0	4	12	0
アーツ					4				
その他									
総計(1)		25 %	0	3 %	36 %	4	5 %	12	2
総計(2)		25 %	0	3 %	36 %	0	5 %	12	2
総計(両)		25 %	0	3 %	36 %	4	5 %	12	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 30　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

t