キャラクター名
矢木圭次

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	2	1	18	53 %

HP	42
MP	37
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	11	38	0	11	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	11 %	39 %	4	11 %	6	1
総計(2)		19 %	0	11 %	38 %	0	11 %	6	1
総計(両)		19 %	0	11 %	39 %	4	11 %	6	1

所持品

活動基本装備			

所持金： 1000　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アディクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
ホップヘッド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘不能でも死亡してもいない時、MPを0にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
フェイタリティ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘不能でも死亡してもいない時、HPを1にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
チャリティー	1/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 所持しているウィルを視界内にいる味方に好きなだけ渡す　1戦闘ごとに[AL]回使用可能							
ギャンブル	1/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 【運】判定を行い成功すれば[200xAL]シルバーを得る。失敗したら同額を失う。1シナリオ1回まで							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							