キャラクター名: オーバースタブル

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	9	0	0	9	44 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	12	0	0	12	47 %

HP	33
MP	37
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		14	0	9	41	0	10	6	0
アーツ					6				
その他									
総計(1)		14 %	0	9 %	48 %	4	10 %	6	1
総計(2)		14 %	0	9 %	47 %	0	10 %	6	1
総計(両)		14 %	0	9 %	48 %	4	10 %	6	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 0　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ショット・エンハンス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
ピアース・ショット	1/3	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	単体攻撃で敵を撃破した時、超過ダメージを同列か後列の任意の敵に与える(防御力有効/戦闘毎AL回まで)						
	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							