- プレイヤー名・ セイラス・グリーンバレー

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	18
サポートクラス	モンク	Lv.1:	チューシ	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	ドラゴネット			境遇	災害
出自 (効果) 隠れ里	•			目標	恩返し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	27	12	8	6	30	9
ボーナス	11	9	4	2	2	10	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正	1						
能力値	15	10	6	2	2	12	3

HP	221
MP	129
フェイト	5

	装備品			攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウーツスピア	至近	1	35	0	0	0	-6	0
左手	S1猟王の盾(対抗:スリップ)					12	2	-1	
頭部	S1ラウールの兜(筋力)				-1	3	0		
胴部	胴部 猟王の鎧				-1	10	1		
補助 猟王の外套					-1	4	1		
装身具	装身具 豪傑の証		1			5			
	能力値			0	6	0	12	8	20
スキル	サバイバルスタイル起動時			19		19	30		
その他			1	1	1	6	4		74
	総計(右)		13	55					
総計(左)			12	20	4	59	50	1	94
総計(両)									m
ダイス数			5 d	9 d	5 d	, i			

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	く数
トラップ探知	2			2	+ 2	d
トラップ解除	10			10	+ 2	d
危険感知	2			2	+ 2	d
エネミー識別	2			2	+ 2	d
アイテム鑑定	2			2	+ 2	d
魔術判定	2			2	+	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

19

現在重量:

所持品								
クリスタル:対抗:スリップ	魔導剣増幅器							
クリスタル:筋力	黄金蛇のメダル							
	勇気のホイッスル*4							
ベルトポーチ	キャップライト							
バックパック	ポーションホルダー							
小道具入れ	▼ハイHPポーション*2							
▼戦士の輪	▼MPポーション*3							
▼リムブースト・メタル	ハイMPポーション*1→0							
▼跃压씓								

▼騎馬鎧	
▼ロープ	ランチボックス
▼神馬の鞍	▼野菜*5

40 9361 最大重量: 所持金: 預金・借金:

クリスタル・肋刀	奥玉蛇のスタル	
	勇気のホイッスル*4	
ベルトポーチ	キャップライト	
バックパック	ポーションホルダー	
小道具入れ	▼ハイHPポーション*2	
▼戦士の輪	▼MPポーション*3	
▼リムブースト・メタル	ハイMPポーション*1→0	
▼騎馬鎧		
▼ロープ	ランチボックス	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
ドラゴンフォーム	*	-	パッシヴ	-	自身	-				
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2										
カバーリング	1	2	DR直前	至近	自身	自動成功	防御中1回			
効果: 対象にカバーを行う										
カバームーブ	3	4	《カバーリング》		自身	自動成功	SL/シーン			
効果:	効果: 《カバーリング》の射程を20mに変更									
シールドスラム	1		パッシブ		自身		盾装備			
効果: 白兵攻撃のダメージ+[盾の重量]										
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功				
効果:	効果: 白兵攻撃のダメージ+【筋力】									
ボルテクスアタック	1		攻撃と同時		自身	自動成功	1/シナリオ			
効果:			武器攻	撃のダメ〜	ージ+[CL [*]	10]				
	*									
効果:										
ハンターウェポン	1		アイテム							
効果: 装	備品、	携帯品から	SL個の武器に	種別;狩狐						
サバイバルスタイル	1		セットアップ			自動成功				
効果: 【物理防御力】	【魔法	防御力】-	+【筋力】、武	器を使用し	た命中-1	D、マイナ	ーで解除を	E宣言するかシーン持続		
アームズマスタリー:狩猟	, 1		パッシブ		自身					
効果:			狩猟	能を使用し	た命中+1	D				
	*									
効果:										
ソニックブーム	2	4	メジャー	20m	単体	命中				
効果:			白乒	攻撃。射		n				
	*				自身					
効果:										
バタフライダンス	1		パッシブ		自身					
効果:				回避判定	≧+1D					
フェイント	1		マイナー		自身	自動成功	4			

武器攻撃へのリアクション-1D

CL1 カバーリング、カバームーブ2、ドクターシェフ2

武器攻擊

効果:

《ヘビーアタック》《ラッシュ》使用時

55+9D+25+94=205.5

ホースバトラー

判定 11+5D 【器用】10+神馬の鞍1、2D+《ホースバトラー》1D+《ライディング》1D+《士気高揚》1D ダメージ 54+6D CL*3+1D+猟王の盾2D+猟王の革鎧3D

〆今回予告

真実の代償は未来への時間。

如何なる因果で辿り着いたのは戦歴と血塗られる前のノータンディであった。

しかし、戦乱に至る気配は燻っていた。

人と竜の軋轢。

何処かより現れ出でる魔族。

何よりも、人同士が理解し合うのは難しく。

龍詩歴308年。

その日、ついに世界は壊れてしまう。

一人の女性が散華し、そうして大陸は白と黒に両断されるのだ――

セイラス・グリーンバレー	
所持品	ドクターシェフ 2 効果参照 自身 自動成功SL/シーン
	効果: HP、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムを同時。CL以下の料理を1個消費し、効果に+[消費したアイテムのレベル*4]
転移の呪符	
理力符:光・火・水・風・地	効果:
	アイアンフィスト 1 パッシブ 自身
陸マグロ	効果: 武器攻撃のダメージ+【精神】
▼野菜*15→9	
▼ (こく*15→14	効果:
▼轟炎豆腐*5(レベル5)	イートザミート 1 マイナー 自身 自動成功
▼大精霊のサラダ*1(レベル7)→0	効果: にくを使用。武器攻撃のダメージ+[にくで回復した【HP】量]
▼強心丹*2→1	フィンジアスソング 5 2 DR直後 20m 単体 自動成功防御中1回
▼S3ナイフ(知力、器用、幸運)	効果: ダメージ-[SL*3+1]
▼クリスタル(筋力、感知、精神、敏捷)	フックアップ 5 4 判定直前 自身 自動成功
▼ドラコホーンカバー	効果: ギルドメンバーとエンゲージ時。判定の達成値+[SL+1]
▼ドラコスケイル	セイラーソウル 1 パッシブ 自身
新竜王の寵愛	効果:
小さな斧	* * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
	効果:
グリーンカレー	ライディング 1 パッシブ 自身 騎乗
ビーストカレー	効果:
フィッシュ&チップス	ハイパーシールド 1 パッシブ 自身 盾装備
ボグシーチ料理	効果: 【魔法防御力】+「盾の物理防御力」
	パーフェクトシールド 1 パッシブ 自身 盾装備
値引き	効果:
	ウェポンエキスパート:槍 1 パッシブ 自身 槍使用
売却	効果: 武器攻撃のダメージ+2D
ダイアランス	パワーアーム 1 パッシブ 自身
ノーマンへ貸し	効果: 装備部位:両手の武器を片手に装備できる
	ヘビーアタック 1 8 マイナー 自身 自動成功
武器強化整理用メモ	効果: 白兵攻撃のダメージ+「武器の重量」
ウーツスピア	ラッシュ 1 6 効果参照 自身 自動成功 騎乗
ハンターウェポン	効果: 白兵攻撃と同時。ダメージ+【移動力】
ヒュージエッジ	フロンタルアサルト 1 効果参照 自身 自動成功1/シーン
魔導剣増幅器	効果: 武器攻撃と同時。ダメージ+【筋力基本値】
	ホースバトラー 1 10 効果参照 至近 単体 [器用] +2D 1/MP
情報網	効果: メジャー終了後に特殊攻撃。[1D+CL*3]貫通ダメージ
耐毒符*1→0	アラウンドカバー 2 4 《カバーリング》 自身 自動成功(5L/シナリオ
万能薬*1	効果: 同エンゲージの任意の複数をカバー可能。一人分で計算
値引き	
	効果: ダメージを0に変更する
	ファイナルガード 1 クリンナップ 自身 自動成功1/シナリオ
	効果:

スキル名

SL コスト タイミング 射程 対象

判定

制限

メモ

_{II} =キャラクター名 		-名	────	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セイラス・グリーンバレー				1							
	所持品		アブストラクター^	1		アイテム					
			効果:			武器に	「種別:原	麗導剣」を:	追加		
			アブストラクターマスタリ	- 1		パッシブ		自身		魔導剣使用	
			効果:		-	武器を	を使用した	命中判定+	1D		
			ツインギミック	1		アイテム					
			効果:		-1	武器(こ「種別:	格闘」を追	当加	'	
			ハイスピード	2	4	ムーブ		自身	自動成功	bSL/シーン	
			効果:		-	マイフ	ナーのスキ	ルを使用可]能		
			インテリジェンス	1		判定直前		自身	自動成功	か3/シナリオ	
			効果:		-	-	判定+			1	
			ストライダー	1		パッシブ					
			効果:		-1	封鎖されたコ	 Lンゲージ	からの離肪	判定+1[)	
			マシンリム	1	T	パッシブ					
			効果:		-1	【筋力基本値】		値】【敏技		+1	
			マシンアーマー	1		パッシブ					
			効果:		-1		卸力】+2	【魔法防御	力】+1		
			トレーニング:筋力	1		パッシブ					
			効果:		-1		【筋力基本	[値] +3			
			パラディオンI	1	Ft1	被ダメ時		自身	自動成功	b	
			効果:				ダメージ-(
			パラディオンⅡ	1	Ft1	効果参照	·	自身	自動成功	b	
			効果:		《カバ	ーリング》と同					
			フェイス:ダナン	1		パッシブ					
			効果:			ダメージ軽流		」 い、パワー(D効果+1		
			フックダウン	1	3	クリンナップ			自動成功	カ1/シーン	
			効果:				ポーション				
			アサルトダッシュ	1	8	メジャー	3Sq	直線(範囲)	命中	1/シナリオ	
			効果:				白兵攻				
			ベアアップ	1		パッシブ		自身			
			効果:		-	スキルのリア	ー アクション)	
			バイタリティ	1		パッシブ		自身			
			効果:		-1		【最大HP				
			トレーニング:精神	1	T	パッシブ		自身			
			効果:				【精神基本				
			イミューンウェイト	1		パッシブ		自身			
			効果:		-1	装備(の移動力修		る		
			トレーニング: 敏捷	1	T	パッシブ		自身			
			効果:		-		【敏捷基本				
			オピニオン	1	T	パッシブ		自身			
							得などの		 定+1D	1	
				\top	T						
								1	l		
1											