

キャラクター名 リズ プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	一定期間の記憶を失っている		
経験点	3600				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	2		17	2	ファイター	1		
敏捷度	8			15	2	プリースト/奈落の盾	7		
筋力	11	1		22	3	レンジャー	3		
生命力	6	2		18	3	エンハンサー	1		
知力	7	6		17	2	アルケミスト	1		
精神力	12	3		19	3				

戦闘特技	値	備考
かばう	1-285p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
ガーディアン	1-279p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ビートルスキン	
バークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力		
		筋力	回避力	防護点
鎧 ドントレシアの堅忍大鎧		21		8
盾 ブリットルマイティ		8	-2	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	1	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	レベル														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 1	13	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	40	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	聖印 太ももに括り付けるタイプ
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
覚えていること	□□□□⑤
・一般常識	□□□□⑩
	□□□□⑮
01:43 : リズ : 1d100 サカロス指数	□□□□⑳
SwordWorld2.5 : (1D100) → 92	□□□□㉑
王様ゲーム	□□□□㉒
エンネ(後日昼デート)、アカツキ(当日夜デート)、ヴィマ	□□□□㉓
エンネさんは女性	□□□□㉔
ヴィマさんは男性	□□□□㉕

