

キャラクター名 プリミラ・ヴァルム  
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	120		裕福な家な生まれた 守りの剣を手にしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8			17 + 1	3
	敏捷度	10			19	3
体	筋力	12			18	3
	生命力	5	1		12	2
心	知力	7			13	2
	精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
囮攻撃	1-284p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
ガゼルフット

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 12 /合計 12	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー			合計値 6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 4	9	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポジション	○□□○□□
テント(5人用)	○□□○□□
保存食(一週間ぶん)×2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	586	預金・借金	
G		G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 6	3	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 3	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
この街に住む者は、名門・ヴァルム家は守りの剣の祝福のように、最も堅牢な防波堤だと言うしかし、プリミラは知っている。祝福は決して完全ではなく、自分たちも力の及ばぬただの人類なのだ。大事なのは、名前や神秘なる力の大きさではなく、それを振るう手がいかに毅然さを保てるかだ。

ハーヴェスの王直属の騎士、その長を務めているヴァルム家は、冒険者とは違う強みを持つ武力として国や民を守っている。"剛剣"と呼ばれる長男に並ぶほどの槍の使い手として、長女・プリミラは家族や民からの期待を常に背負っていた。幼いころ、少年剣技大会で優勝したプリミラは、その栄誉を称えられ、守りの剣を手にしたことがある。その力は感じたものの、「これはいつか消えてしまうのではないか」という不安も感じてしまっていた。

月日が経ち、騎士団の遠征に同行した彼女は、蛮族によって滅ぼされた村を訪れた。

自動失敗
チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑱
○□□□⑳
○□□□㉑
○□□□㉒
○□□□㉓
○□□□㉔
○□□□㉕