

キャラクター名	プレイヤー名
ラン	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女の子	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	大ゲンカしたことがある		
経験点	340		卵を温めたことがある 大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3			10 + 2	2
		敏捷度	6	2		15	2
体	10	筋力	11	2		23 + 2	4
		生命力	7	1		18	3
心	4	知力	4			8	1
		精神力	7	1		12	2

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
マッスルベアー			
		名誉点 所持 102 /合計	102

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	6	8	8	10	鎧	スプリントアーマ	15	0	5
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	8	5

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	魔香草x3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
救命草x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アビスシャードx2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
1~2の宿泊費	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
1~2の食費	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
着替えセット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		所持金	3020
		G	預金・借金
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	15 <sub>m</sub>	45 <sub>m</sub>	2d+ 8	5	36						
魔物知識/弱点			生命抵抗		精神抵抗	MP					
2d+ 0/×	2d+ 0		2d+ 9	2d+ 8	12						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗
家族と様々な村や町に行き料理を振る舞っていた。だが、町を移動中に蛮族に襲われてしまい、父が大怪我を負ってしまい料理を振る舞うことが難しくなったので、怪我を治してくれる人を探すために冒険者になった。	チェック <div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>⑤</div> <div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>⑩</div> <div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>⑮</div> <div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>⑳</div> <div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>㉕</div> <div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>㉙</div> <div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>㉛</div>