

キャラクター名  
ラン

— プレイヤー名 —————

種族	人間		種族特徴	剣の加護/運命変転			
生まれ	傭兵		性別	女の子	年齢	15	
冒險者LV	6			大ゲンカしたことがある			
経験点				卵を温めたことがある			
				大怪我をしたことがある			
		能力値	A-F	成長	他修正	能力値 ボーナス	
技	7	器用度	3			10 + 2 2	
		敏捷度	6	2		15 2	
体	10	筋力	11	2		23 + 2 4	
		生命力	7	1		18 3	
心	4	知力	4			8 1	
		精神力	7	1		12 2	
		技能	Lv.	技能	Lv.		
		ファイター	6				
		レンジャー	3				
		エンハンサー	1				

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	8	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	スプリントアーマ		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	5

一般装備品	(消耗チエツ)
冒險者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
1~2の宿泊費	○□□○□□
1~2の食費	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

魔香草x3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+	8	5
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0		2d+ 9	2d+ 8	12

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

□その他×

家族と様々な村や町に行き料理を振る舞っていた。だが、町を移動中に蛮族に撃たれ難しくなったので、怪我を治してくれる人を探すために冒険者になった。

自動失敗  
チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑯

□□□□⑳

□□□□㉕

□□□□㉚

□□□□㉞