

キャラクター名
ラーゼア・アルフェリウス

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある。		
経験点	170		物心がついた時には独りだった。 一所に5日以上滞在したことがない。		

技	16	器用度	5	成長	1	他修正	能力値	22	ボーナス	3
		敏捷度	6				22	3		
		筋力	7				14	2		
		生命力	8				15	2		
体	7	知力	8				12	2		
		精神力	9				13	2		

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
牽制攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	12 /合計 12

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	6	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス	1H	10	1	2d+ 6	11	4	10										
グラップラー専用。パンチを強化																	
シンガード	1H#	10	-1	2d+ 4	11	4	20										
グラップラー専用。キックを強化																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
服の組み紐	○□□○□□
頭のバンダナ	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□

所持金	841	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 6	0	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 8	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ほんの幼い時に冒険者の両親は死に、物心ついた時には独りで放浪する生活を送っていた青年
15歳のときに商人隊に護衛として居たことがあり、報酬は無いに等しいものそれ以上にラーゼアにとって居心地の良い場所としての役目を果たしていた。
(単刀直入に言うと捨てられた感じ)
だが、ラーゼアが16歳のときに商人隊は蛮族により全滅し、ラーゼアのみが生き残った。その時の記憶は思い出したくもない…。
親しい人たちが自分を残して全て死んでいくという恐怖の記憶から、人と深く関わるのをやめ、放浪の生活に戻ったものの、他に生き方もないので冒険者となる。
ちなみにたまに女性に間違われることがある(見た目がやや中性的なので)

性格: 無口で年よりも大人びた印象だが、親しくなった人とはそれ相応に喋る。だがお喋りではない。
初対面だと冷たい印象も受けるかもしれないが、冷徹ではない。むしろ親しくなった人に対しては必死に守ろうとする(親しい人を失う恐怖)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕