キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0〜1	1d10の結果だけゾンビ増援
頭		悪意の芽		アクション	2	0~1	対象ドールの任意の未練を「嫌悪」に変更
頭		心崩し		アクション	2	0~1	精神攻撃1　発狂中のドールには使えない
頭		不快な笑顔		ジャッジ	2	0	妨害2　1ターンに何度でも使用可能　同じ判定への重複使用は不可
				オート			
腕		空間抉り		アクション	2	0~2	防御側は任意のパーツを一つ破損させる
腕		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	減らしたレギオンの数だけダメージをへらす（何度でも使える）
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		悪夢の化身		オート			精神攻撃の出目+1
胴		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害１
胴		緊急転移		ラピッド	3	自身	出目によって移動先決定　1ターンに何度でも使用可能　同カウント内の複数回使用は不可
				オート			
脚		狂気の舞踏		オート		自身	発狂した未練の数だけ行動値を増やす
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	自身に対するすべての攻撃判定-1
脚		ただよう		アクション	3	自身	移動1