キャラクター名

ヒルコ：公式データ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
頭		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ一つを修復
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		トラウマスイッチ		オート	0	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		埋込フック（こぶし）		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望むだけ選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		守護本能		オート	なし		ネクロマンサーのダメージを肩代わりしてもよい
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		騎乗調整		オート	なし		ネクロマンサーを乗り手に指定
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		緊急転移		ラピッド	3	自身	出目の判定によって移動エリア決定