

キャラクター名
サウロン

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	21
メインクラス	ステシー	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	8

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	2	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	ドール達は人間が滅び、世界がアンデッドとミュータントのみの世界となったことを知っている。己がネクロマンシーによってアンデッドとして蘇ったこともすぐに理解するだろう。
53一人ぼっち	ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達がいなかった。この世界は嫌なことではいっぱいだけれど、信じられる友達はいっぱいいる。そのことはきっと、あの頃より素直なこと。
62手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあつた安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
シスター	この記憶はドールが初めて親しかった人物のうち一人がこの「年上のシスター」であり、彼女は優しく尊敬に足る人物だったことを示します。この「記憶のカケラ」は、宗教施設や神学についての知識も内包するでしょう。
14呪い	覚えのない呪いがいた。あなたは、その痛みを初めて重宝をした。毎日呪って、ずっと呪って、目を覚ましたらあなた自身が呪われていたのだ。アイツも絶対呪われているはず。呪われたアイツを同じ目に合わせてやる。
77幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのがある。焚火の音がこぼれこぼれと響く。夢じゃないかと思うくらい幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ。
75売った	何か売れた。血だらけ髪だらけ肉蔵だらけ？それとも小さな雪や花びらだらけ？ あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで、あなたはお金を……どうしたんだっけ？

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イル	執着	3 ①②③④⑤	
少女	友情	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【内緒話】		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体(自分を除く)を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・判断判定の出目まで+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ隠す。この隠されたコストは稼げない。
サブクラス		【背徳の悦び】		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つ、再使用可能にする。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		【鎌】		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 攻撃判定の出目+1。
胴		【棺桶】		ダメージ	2	自身	防壁2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		【植物】		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		【ほとけかずら】		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
胴		【スチールボーン】		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
				オート			
頭		【ロケット】		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
サブクラス		【吸収する根】		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。