

キャラクター名	プレイヤー名				
ムリナル=ハイドラ					

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	24
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	30代前半
種族	ヒューリン			境遇	出世
出自 (効果)	騎士			目標	闘争

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	35	12	27	12	39	12
ボーナス	5	11	4	9	4	13	4
クラス修正	0	2	0	0	0	5	1
他修正							
能力値	5	13	4	9	4	18	5

HP	174
MP	229
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武具:救導剣マーキュラー[S1]	至近	-1	31	0	0	0	-1	0
左手	アシストシールド		0	10	0	8	2	-3	0
頭部	ライオンマスク			5	-1	10	0		0
胸部	召喚具:テスタメント				0	24	12		0
補助	トリックマント					5			
装身具	聖戦の紋章								
能力値			13	0	4	0	18	8	10
スキル	ホーリード、フェイ、カボマスリ-隕、シードストライク、ハンマーストライク		4	15					
その他									
総計(右)			16	51					
総計(左)			17	30					
総計(両)									
ダイス数		5 d	7 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	13		13	+ 3 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	9		9	+ 2 d
アイテム鑑定	9		9	+ 2 d
魔術判定	9		9	+ 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量:	24	
最大重量:	34	所持金: -5935 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 作成時にフェイト+1								
ラブチャー	3	4	セットアップ	-	自身	精神	-	
効果: ダメージ増加を行なう。あなたが行う攻撃の命中判定とダメージに+[SL*2]する。《ラブチャー》の効果はあらゆるスキル、アイテム、パワー、ギルドサポートによって解除されない。この効果はシーン終了まで持続する。								
シャインストライク	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージ+【精神】する。ラウンド終了まで持続								
インペライティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ回	
効果: タイミング:セットアップのスキルをふたつ使用できる。この時に同じスキルを連続して使用することはできない。								
オース	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器を使用した命中判定に+1dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ホーリーアタック	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ホーリーウェポン》がセットアップで使用可能となる。ただし、《ホーリーウェポン》は対象:自身となる。								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
マニフィカート	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ホーリーウェポン》や《ホーリーウード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの「効果」に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。								
アーマースタイル:ルビー	5	8	フリー	-	自身	自動成功	聖鎧装備	
効果: 攻撃のダメージ+[SL*4]、シーン終了まで持続								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。イニシアチブで使用可能となる。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象のHPを[3D+CL*3]点回復する。								
スカイフォール	4	10	ムーブ	-	自身	自動成功	聖鎧装備	
効果: ダメージ増加を行う。飛行状態となり、戦闘移動、もしくは全力移動を行なう。その移動を行なった場合、白兵攻撃のダメージに+[SL*5]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ホーリースマイト	5	4	マイナー	-	自身	自動成功	召喚具装備	
効果: ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。攻撃の対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」の場合、攻撃のダメージに+【精神】する。メインプロセス終了まで持続								
トゥルースマイト	1	1	パッシブ					
効果: トゥルースマイト 5で取得可能。《ホーリースマイト》の効果を武器攻撃のダメージに+[SL*3+精神]に変更し、攻撃の対象の分類に関わらず効果を発揮するように変更する。								
ホーリーヒット	1	16	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ハンマーストライク》による白兵攻撃を2回行う。この《ハンマーストライク》はコストを消費せず、「対象:単体※」となる。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象に1回ずつ攻撃してもよい。								

・"銀剣"、"水銀騎士"、"救導騎士"等の異名を持つ元騎士。
・想葉がなく、言葉の端々に棘があるが、本人は元来のきらいと考えている為直そうとしない。騎士として、聖職者としての誇りが強く持っていることから、その性質は善良かつ頑固。
・宗教国家の没落貴族であったハイドラ家に拾われた孤兎であり、その恩に報いる為に修練を積み上げ功績を上げ続けたことで騎士号を手にし、"水銀騎士"と称されるようになる。しかし、若くして騎士として大成したことを快く思わない者や一般民衆からの高い人気に入り危機感を覚えた者たちの手によって無実の罪を着せられ騎士号を剥奪される。国家を追放された後、食い扶持を求めて冒險者になる。
・元々神殿で聖職者としての素養を鍛え上げられており、銀色の聖水を作り出す魔法を会得している。それを武器に浸透させて戦うことから"銀剣"の異名を得る。この水銀には攻撃の他にも広く放出去することで防御、更に精神を集中することで治療に使用することができる。魔術、剣、楯を合わせた戦闘技法の確立には多くの苦難を伴ったが、その苦難が彼を崇高な騎士たらしめた。
・彼は"銀剣"、"水銀騎士"という名前がありにも格好が過ぎていた為、恥ずかしさを感じている。その為、過去のことを話したがらない。また、故郷では民衆たちに"救導騎士"と称されていることを知らない。知った暁には二度と祖国の地を跨ぐことはないだろう。
・伝承武具: 救導剣マーキュラー[S1] 種別:長剣 装備部位:片 重量:6 命中:-1 攻撃力:+[CL+6] 行動修正:-1 継承:支給品 伝承1:魔力の泉 このアイテムはMPを[CL*3] 点持つ。
伝承2:死神の武具 攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えてダメージ+[CL/3+2]Dする。
呪詛1: 疲労困憊

キャラクター名_____

— プレイヤー名

所持品

■キャラクター名――

ムリナール＝ハイドラ

— プレイヤー名