=キャラクタ	ター名=							プレー	イヤー	·名 —				1 I	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
氷の茨・キュマイラ型															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果	₹:		1	非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化		
2/2/5/	1.		キュマイ			ワーク	ノス レネ	ゲイドド	ニーイン	/ゲΑ カ ・	ヴァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
シンドロー	-Д	ブラム	ン=スト	·一力·	_			<i>,</i> , , ,	- 12	_				効果	₹:				スト分の	HPで復活			
オプショナ	-ル	ب	ウロボロ]ス		年齢	à			1	生別			l	ニューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
覚醒					衝動	b				初期係	食率	0	%	効果	艮:あなたが行なう衝動判定のダイ	イスを+L	V個する。こ	のエフェクトは侵	慢蝕率でレ∕	ベルアップし	ない。このこ	 「フェクトを	取得した場合、侵蝕率基本値を+5する。
					/T E4									┧┕	オリジン:アニマル	1	3	マイナーアクション	至近	自身	自動	RB	
出自					経験					邂	返			効果	艮:そのシーンの間、あなたの素乳	手の攻撃:	力を+[LV*2				ている間、	素手を除くア	7イテムはすべて装備、使用不可となる。
	其2	本値	ワークス	スーボ-	ーナス	z 6t	長	他修订	F	能力値	HP		31	1 L	赤色の従者	1	5	メジャー		自身	自動		
肉体		4	1	, ,,,	0	, ,,,		בפוטו	-	5	行動値	i	5	効果				バに能力3、HP				分の判定D	-3。
感覚		2	0		0					2	(非装備時	_	5	1 └	血の絆	1	3	メジャー		自身	自動		
精神			0		0					1	戦闘移動	_	10	効果						子時まで約			I
社会	 	1	0		0					1	全力移動	_	20	┧┝	原初の黄:氷の茨	4		セットアップ		1		基+3	
			_											効果		T .		分のエンゲージ				.失う 	Г
	肉体				感覚				神		社会		T	.	ふきとばし	1		メジャー		単体	白兵	'	
技能	SL	修正			SL	修正	技能		SL	修正	技能	SL	修正	効果				メージを与えた T , こ					I
白兵	1		射		1		R (交渉				原初の赤:妖の招き	2		メジャー				基+3	
回避	1		知	見			意	2	1		調達	-		効果				メージを与えた				_	I
運転:			芸術:				知識:				情報:UGN	1		 	原初の青:螺旋撃			マイナーアクション		自身		基+3	
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果		_						-J UMOI7I7h, 860I45-	-IJIA/ は関係できず、使用国数制限のあるIJIから数別した場合、機能率基本値を43ずる。EAIGPも参照すること。 T
運転:			芸術:				知識:				情報:			 	一角鬼	1		マイナーアクション		自身	自動	- / #0. /	
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果								_	:+[LV+5]、ガード値:2、射程:5m』 -
運転:			芸術:				知識:				情報:			J	原初の紫:妖精の手		1	オートアクション		単体		基+4	De la company de
武器·	コンオ	Ť	能力	命中値	i G	値 攻撃	掌力 射	程			メモ			7 効	民 :陳初年605年AEBDE自然E由行名,陳初年605年AEUDCDEVILX更行名。LOLL71747。	_	ACERFICES, LOLDIDHGIBURG T	ELDENBRUGHUE, TYTYVTLINBRUGHUE6, AN	[[E[[94:07:7-h/903]]	19959:439477UEA]017 T	エクト0と2を試し、明軒6、明しi 	1717/10/2018/17/16/17/16/17/19	順:J KAOITI/L, ÖKÖIT 10. 10. KAOITI/L, ÖKÖIT BANDEN BAND
一角鬼	100	1	白兵	2r+1		8	3	マ	イナ	-:10 _\	メジャー:6、	、基+	-13~18			★							
一角鬼	100′	1	白兵	2r+1		1	1	マ	イナ	-:10、	メジャー:6、	、基+	-13~18	効果	₹;	1	1						I
														1 👢	B .								
														効果	₹ :	Т				1		T	I
D+			/TE-167	3± CD		\D0 <=	-FL				/ T			, , ,,,,									
防具			価格	装甲	Ш	避行	劉			•	Χŧ			効男	₹ :								
														$+ \Box$									
							. 4	1 壮 田		0	合計回避	.	0	┨╢									
所持品												J -											
パトロンなし		部:コ	ネ								イス]									
サヴィ 対象 感情(pos) 感情(neg) ^{タズ} 消費]														
ダブルスパイな手配師:コネ P N]														
ダブノ	レスパ	イ					P N]											
										Р	N]									
										Р	N]									
										Р	N]									
										Р	N]									
										Р	N]									
								1-4 ++		2	T# 10 II-l		^	ו ר									
							最大	材産P:	:	2	残り財産P:	:	0										