

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール エンジェルハイドウ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	解放		初期侵食率	35%
出自	安定した家庭	経験	永劫の別れ		邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	13
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	13
精神	3	0	2			5	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：噂好きの友人		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		生還者	P	N	
		両親	P 尊敬	N 偏愛	
		親友	P 友情	N 悔悟	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:		2	残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
灰色の庭	2	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：行動値を-[LV×3]								
コンセントレイト（バロール）	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：クリティカル値-LV（下限値7）								
死神の瞳	1	3	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果：次に対象が受けるダメージに+[LV+2]D								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果：範囲攻撃の対象を自分一人に変更。1シナリオLV回								
鏡の盾	1	8	オート	効果参照	効果参照	自動	100	
効果：受けたHPダメージと同じダメージを与える。ただし最大で[LV×20]点まで。1シナリオ1回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：対象の判定を失敗にする。1シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

今後取りたいエフェクト候補

【バロール】

・因果歪曲

・グラビティガード

・斥力障壁

・停滞空間

・魔王の腕

・魔人の盾

・悪魔の影

・黒星粉碎

・特異点定理

【エンジェルハイドウ】

・幻惑の光

・絶対の孤独

・ミスティレクション

・フラッシュゲイズ