

キャラクター名 カラミティ	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	15	経歴	一定期間の記憶が無い。		
経験点	200930		役に立たない得意技がある。 旅をしたことが無い。		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	102		126	21
体	12	敏捷度	8	179		199 + 2	33
		筋力	11	27		50	8
心	12	生命力	12	201		225	37
		知力	12	295		319 + 2	53
		精神力	12	349		373	62

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	フェアリーティマー	15	ライダー	15		
グラップラー	15	マジテック	15				
フェンサー	15	スカウト	15				
シューター	1	レンジャー	15				
ソーサラー	15	セージ	15				
コンジャラー	15	エンハンサー	15				
プリースト/キルヒア	15	バード	15				

戦闘特技			
タフネス	2122p	マナ耐性	3144p
追加攻撃	220p	賢人の知恵	3142p
投げ攻撃	225p	魔力撃	227p
カウンター	2120p	両手利き	223p
バトルマスター	3143p	二刀流	221p
トレジャーハント	2120p	頑強	218p
ファストアクション	2123p	頑強II	2121p
影走り	2120p	魔力撃強化	3144p
トレジャーマスター	3143p	マルチアクション	2125p
匠の技	3143p	魔法拡大/数	226p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	28	40	15
グラップラー	15	36	48	23
フェンサー	15	36	48	23
シューター	1	22	34	9

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	ポイントガード					7				1							
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能	グラップラー	合計値				49					0						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ 魔力の発動体化。	2H	22		2d+ 36	10	23	37										
セスタス グラップラー専用。パンチを強化。魔法の発動体化。	1H拳	1	1	2d+ 37	11	23	1										
セスタス グラップラー専用。パンチを強化。魔法の発動体化。	1H拳	1	1	2d+ 37	11	23	1										
スピア 魔法の発動体化	1H両	15	-1	2d+ 35	9	23	20										
スピア 魔法の発動体化	1H両	15	-1	2d+ 35	9	23	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	211 _m	633 _m	2d+ 49	0	315	真語魔法	15	68	魔動機術	15	68
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		操霊魔法	15	68			
2d+ 68	2d+ 48	2d+ 52	2d+ 77	598		深智魔法	15	68			
						神聖魔法	15	68			
						妖精魔法	15	68			

装備品	説明	装備品	説明
頭 マギスフィア(小)			
耳 聖印			
顔 宝石ケース	宝石四つ		
首 マギスフィア(中)			
背中 マギスフィア(大)			
右手 叡智の腕輪			
腰 苦行の証	自動的失敗時、経験点+100		
足 宝石ケース	宝石四つ		
その他			

<p>その他メモ</p> <p>名は無く、顔も無い。歴史の影より泡沫の如く浮かび上がり、立ち塞がる全てを砕く厄災の群れ。その初期段階。</p> <p>言葉を発さないわけではなく、種族を判別すれば、それは人間を示す。</p> <p>"発生"して間もないが故に過去の記憶を殆ど持たず、旅というべき経験も存在しない。それでも彼は十全な知識と戦闘能力を持ち、殺戮を得手とする。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵</p>
--	--

