

キャラクター名 パイセン・マクレガー プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	10⇒11
冒険者Lv	11	経歴	「何かの大会で優勝したことがある」「役に立たない知識を持っている」「大切な人と生き別れている」		
経験点	80		一般技能「発明家」lv10 「作家」lv5 冒険に出た理由「一攫千金を狙って」		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	4		13	2				
体	5	敏捷度	5	4		16	2	コンジャラー	2		
		筋力	5	2		12	2	フェアリーティマー	11		
心	10	生命力	9	7		21	3	セージ	9		
		知力	18	12		40 + 2	7	エンハンサー	1		
		精神力	7	9		26	4	アルケミスト	1		

戦闘特技				
ルーンマスター	1B34 p			p
鋭い目	2120p			p
弱点看破	2121p			p
マナーセーブ	2123p			p
魔法拡大/数	1-289p			p
クリティカルキャスト	2-233p			p
魔力強化	2-230p			p
武器習熟A/スタッフ	1-281p			p
武器習熟S/スタッフ	1-281p			p
ダブルキャスト	2-234p			p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ヒールスプレー	
強靱なる丈陣Ⅰ	
強靱なる丈陣Ⅱ	
陣率：行使専心Ⅰ	
陣率：軍師の知略	
強靱なる丈陣Ⅲ	
陣率：掃討の勝鬨	
強靱なる丈陣Ⅳ	
陣率：行使専心Ⅱ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	マナコートプラス	筋力	1	7
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+	1	12	3	11									
マナスタッフ+宿り木の棒杖 魔力+1、魔法の武器である。ドルイド魔法用加工+100G	2H	3	1	2d+	1	11	3	13									
魔杖 嵐纏いの瞳 魔法行使判定+2 特殊神聖魔法使用および祟りに乗れる 嵐纏いの瞳詳細は備考欄	2H	11	1	2d+	1	12	3	21									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	11			
操霊魔法	2	11			
深智魔法	2	11			
妖精魔法	11	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
101

装備品	説明
頭	パイセン専用華美なる宝石飾り 宝石ケース6個分+妖精魔法知力+2
耳	六色虹の蝶 妖精魔法の消費MP-1、妖精魔法の知力+1
顔	
首	勇者の証：心 成長56が含まれなければ一度振り直せる
背中	
右手	アルケミーキット
腰	ブラックベルト
足	ラル=ヴェイネのダウソルカー 常に足場が悪いペナルティ付与、魔力+1
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
左手	ラル=ヴェイネのマナリソグ 魔法ダメージ+2

その他メモ	自動失敗チェック
チーズやヨーグルトのような腐りすぎて逆に健全な精神を持つ。 個人の自由と尊厳を重んじる思想があり、自分のやりたいことをちゃんと示した上で折り合いをつけるべきと考えている。 大切な人と生き別れる、という経緯を持つらしく、宝石の首飾りに秘密があるらしい。 出自についても謎めいており、どこで生まれ育ったのかも今の所は語られていない。 「一攫千金を狙っている」らしく、一生遊んで暮らせるような大金を稼げまいかと遺跡探索などには意欲をみせる。	□□□□⑤
何かの大会で優勝したことがあり、そのひとつがミートパイの早食い競争である。 学者としての心得があつて、知力も高く、魔物についての知識の豊富さは際立っている。	□□□□⑩
『パイセンの研究メモ③』 蛮族と人族の友好関係、共存関係を築くことは可能である。人族と蛮族を戦い合わせる理由は、利害関係と宗教観に基づくところが大きい。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

