キャラクター名: 八守 衝介(やもり しょうすけ)

プレイヤー名:

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル	モルフェウス	年齢	31	性別	男
覚醒	渇望	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	1	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ヒーロー	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
パワーソース：デーモン	
カテゴリ：零細ヒーロー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：業師	P	N		
ナイチンゲール	P 感服	N 脅威		
エピタフ	P 執着	N 不快感		
リヴァイアサン	P 誠意	N 劣等感		
金獅子	P 好意	N 嫉妬		
神薙ぎ	P 好奇心	N 憐憫		
錆びた弾丸	P 親近感	N 隔意		

最大財産P: 8	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	カバーリングを行う							
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動		
効果：	『崩れずの群れ』と同時に使用　10mの距離までカバーリングできる							
孤独の魔眼	2	4	オート	視界		自動		
効果：	自分を対象に含む『範囲』または『範囲(選択)』の対象を『単体』にして自分に変更する							
守護者の巨壁	1	6	オート	視界		自動	リミット	
効果：	対象を『単体』として自身に変更する							
魔人の盾	2	4	オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード値+「Lv*10]							
デモンズウェブ	4	2	オート	10m	単体	自動	80	
効果：	対象のダメージを-[Lv+1]する							
異形の加護	1	4	オート	至近	自身	自動		
効果：	対象のダメージ-●するエフェクトと同時に使用する　そのエフェクトの効果に+3Dする							
デビルストリング	2	6	オート	視界	単体	自動		
効果	:対象がオートアクションを使用した直後に宣言　対象が使用したエフェクトを打ち消す　ただしエネミーエフェクト及び制限:-以外のエフェクトは打ち消せない							
Dロイス：時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	判定の直前に使用　その判定を失敗にする							
砂塵の帳	1	7	オート	視界	単体	自動	嫌悪120↑	
効果：	判定の直前に使用　その判定を失敗にする							
絡みつく群れ	1	5	オート	視界	単体	自動	嫌悪120	
効果：	対象が移動を宣言した際に発動　対象の移動は失敗となる							
嫌悪の重荷	2	5	オート	視界	単体	自動	嫌悪120	
効果：	対象がカバーリングを行うエフェクトを宣言した際に使用　その効果を打ち消す							
アナザーセルフ	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	取得しているエフェクトの使用回数を1回分回復する							

かつて憧れたヒーローになるべく知識と訓練を積んだ、しかし彼にはヒーローとしての才能がなかった
しかしそんなもので諦めるような分かりやすい性格をしていなかった
彼はあらゆる研究や文献に手を出した
それは見ている誰もが驚くほどの見識と知恵を披露して手に入れた悪魔の力
そして彼は悪魔の力を引っさげて彼は遅咲きのヒーローとしてデビューを果たした

その数年後、彼は零細事務所で落ちぶれていた

落ちぶれた理由は中二病的ネーミングセンスや言動もあるがそれだけではなく

ジャーム化した人間を見捨てられずに助けようともがいた結果UGN側と対立してランキング争いから除外されてしまったため

ちなみに知り合いのヒーローからなぜそんな事をしたのかと聞かれたときに彼は
『そんなヒーローは格好良くないだろ』
と答えた

戦闘スタイルは砂と重力を操り、敵の動きをノイマンと見紛うばかりの予測で先読みして妨害する
待機状態のときは砂を悪魔の像として傍に佇ませている

キャラクター名	プレイヤー名
八守 衛介(やもり しょうすけ)	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
異世界の因子	1	5	オート	視界	効果参照	自動	80	
効果 :シーン内で使用されたエフェクトををそのシーンの間取得する。　取得したエフェクトはLv1となる　エネミーエフェクトと制限：ピュアは取得不可								
崩壊のスフィア	2	2d10	オート	視界	単体	自動	120	
効果：　対象が行うダメージロールの直前に使用する　そのダメージに+[Lv*2]Dする								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								