

キャラクター名 たきな	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	16
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	130				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	2	8	26 + 2	4
	敏捷度	10	1	6	25 + 1	4
体	筋力	3	1	2	10	1
	生命力	4	3	3	14	2
心	知力	10	2	3	24	4
	精神力	11	1	4	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9	ライダー	1
マギテック	10		
スカウト	9		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
魔法収束	1-291p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
魔法制御	1-291p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	13	10

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 14	10	14												
施しを受けないサーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1	2	2d+ 16	11	14												
乗り物酔いのサーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1	2	2d+ 16	11	14												
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 14	11	14												
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 14	11	14												
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 0	3	44

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5/X	2d+ 13	2d+ 12	2d+ 14	55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	14			

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの羽冠	
耳 マギスフィア小	
顔 ナイトゴーグル	
首	
背中 特殊ウェポンホルダー	
右手 敏捷の指輪	-1
腰 アルケミーキット	
足 パレットスリンガー	12/12
その他マギスフィア大	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

<p>— その他メモ</p> <p>【概要】 1日に1度、自分もしくは射程接触の対象1人が物理・魔法ダメージを受ける際、そのダメージを10点まで無効化するエアバックを起動できる。 内臓されている2つの特殊マギスフィアに魔動機術の魔法を封入することができる。封入されている魔法は自身の手番に補助動作で発動可能。発動後、魔法の再封入には1日かかる。発動する魔法には、魔法収束等の宣言特技も適用できる。</p> <p>【性格】</p> <p>【経歴】</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㊱</p>
--	---

