

キャラクター名
リコリス

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別	淑女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	(B-3-6) 父親が旅に出ている		
経験点	1470		(A-6-5) 血縁者と死別したことがある		
			(C-4-1) 家族に魔法使いがいた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	2		14	2
	敏捷度	5	2		13	2
体	筋力	3			9	1
	生命力	9	4		19	3
心	知力	8	5		23 + 2	4
	精神力	11	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
スカウト	4		
レンジャー	1		
セージ	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120p	p	
魔法拡大/数	1-289p	p	
魔法収束	1-291p	p	
ターゲットィング	1-280p	p	
魔法制御	1-291p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
パークメール	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要値		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ソフトレザー	7	3
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1
回避技能	合計値		0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1 魔法の発動体加工 (100G)				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
47

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中 リトルウィング	
右手 知力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者になった理由：母親に言われて優秀なコンジャラーだった父のような魔法使いになるべく、修行の旅に出たリコリスそんな彼女の楽しみは、少し濃い目に入れ、たっぷりのミルクで飲む午後の紅茶	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

