

キャラクター名
篠崎 零/しのざき れい

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オルクス					
オプション	年齢		17	性別		男
覚醒	命令	衝動	吸血	初期侵食率		32 %
出自	双子	経験	実験体	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	4r+5				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ:UGN	
インクリボン	
GeForce GTX 980	
"マルチヴァーチエ"のキーホルダー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
黄金領域 (エリュシオン)	P	N		
白無垢	P 好奇心	N 不安		
日常	P 幸福感	N 不安		
	P	N		
	P 草	N 憐憫		
	P 同情	N 悔悟		
	P 信頼	N 不安		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
《ハンドレッドガンズ》	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力+[LV+4]、命中0							
《形なき剣》	3	2	Xジャー	武器		対決		
効果:	ドッジ-Lv個							
《要の陣形》	2	3	Xジャー		3体			
効果:	LV回使用可能							
《砂の加護》	3	4	オート			対決		
効果:	判定ダイス+[LV+1]個、1R/1回							
《砂塵霊》	3	3	オート	-	-	-		
効果:	《砂の加護》同時宣言。攻撃力強化:(Lv×4)							
《C:オルクス》	2							
効果:								
《ディクトル》	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力上昇+10。但し「放心」のバsstを即時受ける。1シナリオLv回迄。							
《カスマイズ》	3	2	Xジャー	武器		対決		
効果:	判定ダイス+[LV]個							
《クリスタイズ》	3	4	Xジャー			対決	100↑	
効果:	装甲貫通、攻撃力+[LV×3]							
不可視の領域	★							
効果:	初欠							
万能器具	★							
効果:								
無上厨师	★							
効果:								
成分分析	★							
効果:								

晩間。月が落ちた後に訪れる闇夜。
自分は知っている。この闇夜が、明ける時はこないのだと____。

「夜の帳が下りる時だ。明けぬ闇に閉じ込めよう。」

▽
UGNに所属する篠崎 千尋の双子の兄。
千尋とは遠隔武器を用いる点は同じだが戦闘スタイルは異なり、情報の収集から不意打ち、暗殺のような戦闘を好んで行う。
扱う能力の根本は同じだが、後天的な覚醒を経た為に同じ構成ではない。
いつか千尋には平穏な日常を迎えてほしい、その為にはなんでもする____叶わぬ願いと知りながらその為に仕事をこなすのだ。
だが、しかし。心の何処かで、自分が"終わり"を望んでいることも知っている。
ああ、この夜が____いつまでも、明けなければ良いのに。

▽
とある仕事をきっかけに少しずつ、目を逸していたものを見るようになった。
環境が変わり、そして自分も変わったのだ。
近頃は白髪の子高生とよく行動を共にしている。そろそろ距離の近さに疑問を抱くようになったところ。

▼成長方針

