キャラクター名

ゾーイ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0〜1	コストの代わりに任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを1つ修復する
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1　1ターンに何度でも使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		救急箱		オート	なし		このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合、自分以外の姉妹の基本パーツ合計3つを選んで修復してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1