キャラクター名: マリー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9			20	3
		敏捷度	12			23	3
体	12	筋力	5			17	2
		生命力	1			13	2
心	7	知力	10			17	2
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	7		
セージ	12		
エンハンサー	10		
アルケミスト	1		
ドルイド	11		
バトルダンサー	15		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー		合計値	19	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングアックス 振って攻撃するときのデータ	2H	16		2d+ 18	11	20	36										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 19	0

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

舞い流し	bm35p	変幻自在	1-282p
バトルマスター	3143p	全力攻撃	1-286p
治癒適性	2122p	武器習熟S/アックス	1-281p
不屈	2123p	武器の達人	3-212p
鋭い目	2120p	練体の極意	2-231p
弱点看破	2121p	頑強	1-279p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
斬り返し	1-286p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
アンチボディ	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
トロールバイタル	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
エステル式ポール舞闘術	
ファルコンダイヴ	
イーグルダイヴ	
バタフライパレード	
バード・オブ・パラダイス	
オール・フォー・ポール	

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

◆物語

"すずの兵隊"、踊り子の人形。
最期まで自らを求めた愚かな兵隊と共に、炎に焼かれた者。

「あぁ…。あの時の熱が忘れられないのです。」
「退屈な世界に唯一得ることが叶った、最後の熱を。」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟