

キャラクター名	プレイヤー名
エヴァ・アルカード	

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	18
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	アルカード			境遇	秘密
出自 (効果)	闇の一族			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	25	29	7	26	9
ボーナス	3	3	8	9	2	8	3
クラス修正	0	0	1	2	2	2	1
他修正							
能力値	3	3	9	11	4	10	4

HP	107
MP	176
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッドS1	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ジェムサークレットS1				1	2	1	1	
胴部	ローブS3					2	2	1	
補助	封精長靴				0	0	1		0
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	9	0	10	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	8					
総計(左)					10	4	14	15	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11		1	12	+ 2 d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
異次元バック	ポーションホルダー
小道具入れ	○ハイHPポーション*3
○筆記用具	○ハイHPポーション
○火打石	○ハイMPポーション
○太陽のリボン	ハイMPポーション*3
○結界紋	マジカルキー*3
○虹の輝き	鍵と錠前
転移の呪符	野営道具
対毒符	小型ハンマー
現在重量:	33
最大重量:	34
所持金:	6820
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果: 暗闇によるペナルティを受けない。明度ルール採用時、明度2以下のペナルティを受けない。暗闇の影響がある場所にいる間、攻撃のダメージ+1D。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 風魔術攻撃。魔術判定+1D。ダメージ2D+5。								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	-	自身		
効果: 風属性魔法ダメージ+SL×4								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: 「対象: 範囲 (SL*2)」に変更。								
ディジニ・ブリーズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 風属性の魔法攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、相手の物理防御力-10								
マジックフォージ	2	3	DR直前	-	自身	自動	シ-ン1	
効果: 魔法攻撃のDR直前。ダメージ増加[+SL*2]D								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	シ1	
効果: 魔法攻撃と同時。対象: 単体※化、ダメージ+CL*10								
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃と同時に該当する宝石使用。魔法ダメージ+2D								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動		
効果: 回避判定同時。達成値+ [SL+2]								

初期取得: マジシャンズマイト、エアリアルセイバー、エアリアルスラッシュ
ドッジムーブ、バタフライダンス

世界を放浪するアルカードの少女。元はエリンディルの隠れ里に住んでいたが、ただひっそりと暮らすだけの里の在り方に不満を抱いて出奔した過去を持つ。アルカードにしては珍しい色白の肌を持っているため、エルダナーンと間違えられる事も珍しくないが、エヴァ自身は隠しているつもりは毛頭ないため、尋ねられれば名前とともにあっさり答えてしまう。これは「後で露呈して対応を変えられるよりは、先に話して最初から警戒された方がまし」というエヴァなりの拘りから来ている。

良くも悪くも裏表のない性格であり、気に入らない相手であれば目上の存在だろうと尊大な態度を崩さないお嬢様気質。一見すると強者感たっぷりだが、実は恋愛沙汰には疎いを通り越して初心であり、単にハグされるだけでも思考がフリーズしてしまう。なんなら他人がしているのを見るだけでもフリーズする。また、珍しいものを見つとつい買ってしまったり、朝(寝起き)に非常に弱かったりと、意外な一面も持っている。

ノータンディ大陸にたどり着いてからは流れの傭兵として活動しており、国境を気にせずにあちらこちらを放浪して回っている。ただし、面倒ごとは御免らしく、都市部には理由なく近づこうとはしない。

なお、本来であれば姓は持たないのだが、ないと色々困るとわかってからは便宜上「アルカード」を名乗っている。

サンプル台詞
「私はエヴァ。アルカードのエヴァよ」
「さあ、少しは楽しませてくれるのかしら？」
「面倒ね、あなたがやればいいじゃない」
「なっ、はっ、まっ……!?!?!」(ハグされた際)

キャラクター名
エヴァ・アルカード

プレイヤー名

所持品			
くさび			
枕			
アクセサリ			
ローブ			
ランタン			
名馬			
野菜×4→0			
魔道酒			
野菜×4→1			
高級エメラルド×5→4			
ローブ装着			
○飛行のクリスタル			
○退魔のクリスタル			
○踊り子のクリスタル			
ヘキサロッド装着			
○魔技のクリスタル			
ジェムサークレット装着			
○回避のクリスタル			
S3ナイフ			
○知力のクリスタル			
○精神のクリスタル			
○敏捷のクリスタル			
強心丹×2→1→0			
高級エメラルド×5→4			
強心丹×2 (シナリオ中購入)			
アイテム仮止め欄 (後で売却予定)			
アプソリュートスタッフS1			
アクセサリ (フレーパー)			
シナリオ中値引き			
売却額			
値引き額			
情報網代			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままでエンゲージすることも可能である。							
	1							
効果:								
エフェクトスキップ	1	10	判定直前	-	自身	自動		
効果:	判定で振るダイスの数がスキル等の効果(パワー、ギルサボ除く)によって減少していても、その効果を受けずに判定を行える。							
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	回避判定達成値+(SL*2)。シーン終了まで持続。							
エンカレッジ	1	6						
効果:								
ダンシングヒーロー	1							
効果:								
	1							
効果:								
ナイトブレイド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	妖魔、魔獣、魔族に対する攻撃のダメージ+4							
エターナルシャドウ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	暗闇の影響を受けるものとして扱う。							
	1							
効果:								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃のダメージ+[SL*5]							
エンチャントウェポン:闇	1	10	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果:	武器攻撃のダメージを闇の魔法ダメージに変更。その武器攻撃へのリアクションの判定に-1D。シーン継続。							
スウィフトウェポン	1	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	エンチャントウェポンと同時に使用する。同スキルをセットアップで使用可能。							
シャドウスフィア	1	12	Xジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果:	魔法攻撃。2D+20。1点でも与えた場合《威圧》付与							
チートマジック	3	8	ムーブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果:	メインプロセスで使用。魔法攻撃を行う「メジャー」の「魔術」の射程内から[SL+1]個以下のエンゲージを選択する。その「魔術」の対象を選択したエンゲージにいる任意のキャラクターに変更する。メインプロセス終了まで持続。							
ルインストーム	1	18	Xジャー	30m	単体	魔術		
効果:	対象に魔法攻撃。[(SL+1)D+50] (闇/風)属性の魔法ダメージとなる。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。							
テンペスト	1	12	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象に魔法攻撃。その魔術判定に+1D、ダメージは[2D+20]<風>となる。							
マジックエッジ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	マジックフォージの効果に+(SL*3)D							
ミッドナイトサン	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《光》か《闇》の魔法ダメージを与える魔法攻撃のダメージ+([SL*5])する。]							
チャージマジック	1	-	クリナップ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果:	すでに使用した《リゼントメント》の使用回数を1増やす							
マテリアルコンポーネントII	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	使用する宝石を高級とすることで効果に+[(SL) D]							
カウンタースペル	1		効果参照		単体	自動		
効果:								

