

キャラクター名
姫宮 純一 (ひめみや じゅんいち)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	サラマンダー				
オプション		年齢		性別	男性
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自	天涯孤独	経験	汚れ仕事	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	2r+1		16		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値-Lv								
氷の塔	4	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 攻撃力+ [Lv×3] 同エンゲージ不可								
氷の回廊	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動距離+ [LV×2] m								
結合粉碎	5	4	メジャー			対決	ピュア	
効果: 組み合わせた判定のダイスを+LV個。装甲無視								
バーニングハート	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果: HPダメージを受けた直後に使用。バッドステータス暴走、そのシーンの間攻撃力+ [LV×2]								
絶対冷度	4		常時		自身	自動		
効果: 暴走中【精神】を使用した判定のダイス+ [Lv+1] 個基本浸食値+3 浸食率によるレベルアップ不可								
自動体温	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 体温を調節することで作業に最適な状態を保ち、軽作業や思考の集中力を高めることができるエフェクト。								
熱感知覚	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 熱を視覚として近くするエフェクト。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				