キャラクター名: ライル

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	13歳
冒険者Lv	5	経歴	5-3:大切な人と生き別れている		
経験点	0		3-1:大怪我をしたことがある		
			2-5:魔物に襲われた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	3			19	3
		敏捷度	4	1		21 + 1	3
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	9	2		18	3
心	4	知力	11	3		18 + 1	3
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	IB32 p		p
回避行動	IB29 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 7	11	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間)x5	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□

魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4910 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

とあるシャドウの一族の末裔であり、一族の唯一の生き残り。
シャドウの一族生まれという事もあって、幼い頃から厳しい訓練を課されており、
後々は優秀なシャドウの戦士として年上の許嫁も居り、将来を有望されていた。
しかし、一族が住む村にライカンスロープを筆頭とした蛮族の一団が襲撃を仕掛けてきた事でその歯車が狂いだす。
シャドウの戦士は強く、ライルもまた一端の戦士と言えるほどに実力はあり、村にも相応の砦が築かれた防衛戦でもあった為に
蛮族側も攻めあぐねて膠着状態に陥っていたが、蛮族の集団の長である15レベル以上の高位のワーウルフが戦線に繰り出された事で状況が一変する。
シャドウの大半の戦士は凡そその身体が欠片も残らない程に喰らい尽くされ、戦線を崩された影響で村内部にまで蛮族が浸透。
村人は老若男女問わずに喰い殺された挙句、その中にはライルの許嫁も含まれており犯された上で下半身だけが残る形で喰い殺されていた。
しかし、守る物が亡くなった事でライルも含めたシャドウの戦士が特攻を続けた結果、蛮族の長の殺害に成功する。
蛮族の集団は死兵となって戦い続けるシャドウを見て、恐怖して敗走。シャドウの戦士はそのまま追撃を続けて

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟