

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	9	16	9	13	9
ボーナス	3	3	3	5	3	4	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	4	6	4	4	3

HP	600
MP	260
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレキライフル	50m	1	17				-3	
左手									
頭部									
胴部									
補助	クイックバンド							2	1
装身具	研究道具								
	能力値		5	0	4	0	4	8	9
スキル			8	20			-4	2	
その他									
	総計(右)		14	37					
	総計(左)		13	20	4	0	0	9	10
	総計(両)								m
	ダイス数		4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 3 d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: -850
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に知力基本値+3							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	ダメージロールに+[SLd]							
アルケミカルサークル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	錬金術判定に+1D (反映済)							
ウェポンルーラー	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃の命中に【SL+1】 (反映済)							
アームズマスタリー (錬金銃)	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	錬金銃を用いた攻撃の命中判定に+1D (反映済)							
エリクサー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	ポーション効果+1D							
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	マスキット銃1個習得							
コンプレックス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	コンバージョンを【SL+1】個習得可能							
コンバージョン: レールガン	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	命中+【SL】 (反映済)							
コンバージョン: ライフル	○	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	武器の攻撃力+【SL】×2 (反映済)							
オプションパーツ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	銃部品を【SL】個獲得							
アイアンクラッド	1	3	DR直後	-	自身	-		
効果:	物理ダメージ【SL×3】							
ラピス・フィロソフォルム	3	-	パッシヴ	-	自身	-	錬金銃・錬金術	
効果:	武器攻撃のダメージに+【SL×2】 (反映済)							
心乱されし愚かな冒険者 (オリジナル)	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	既存スキル、もしくは現クラスのスキルの中から5レベル分選択し、レベルを上げた後《ポテンシャルアップ: ~》をいずれかを習得する。							
ポテンシャルアップ: 攻撃・命中 (オリジナル)	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	HP10倍、MP5倍、武器を使用した攻撃のダメージに+2D+4、武器を使用した命中判定に+1D+2、【物理防御力】【魔法防御力】-15 (ただし、0未満にはならない) (反映済)							

所持品

