

キャラクター名  
彷徨う愚か者/テディ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	いや、いや、おいて行かないで…！
父の腕	この腕は…誰、だったっけ…。
お砂糖	特殊@追加入手する条件：姉妹と会話判定を3回以上成功させる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(人体の一部@誰かの腕の骨)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		スキル/少女		ラピッド	0	0	姉妹1人に対話判定可。一方通行注意
メインクラス		スキル/再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使用可。同ダメージに重複使用不可
メインクラス		スキル/業軀		オート	なし	自身	バトル終了後、任意パーツを2つ修復
サブクラス		スキル/庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを肩代わり。1ターンに何度でも可
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		リミッター		オート	なし	自身	バトルで損傷時、宣言することで最大行動値+2。バトル終了後まで効果は続行し効果中は修復不可
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		だるま		オート	なし	自身	被ダメージ時、任意箇所を選びを振り分け可。切断判定はダメージを受けた箇所を一つ選び実行
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトル終了後、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			