キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ナイフ	
ウェポンケース	
コネっぽいの	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
原初の黄：ソードマスター	3							
効果：								
雨粒の矢	5							
効果：								
シングルインザレイン	3							
効果：								
ダンシングシミター	2							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

帯電したナイフと雨粒で攻撃だ　何が起こっているんですかね……
社会がそこそこあるのでミドルから強い　ナイフは1本必ず調達しよう（クライマックスダンシングシミター用）
4dx+16(4+3+9)　　攻撃力:10+12+6+10+1d10　43.5
7dx+19(4+3+12)　攻撃力:12+16+9+10+1d10　52.5(63.5)
ン～まあまあですね……　シーン攻撃者としては早めに動きたいところだけどしょうがない

【成長案】
・ダンシングシミター上げ　調達1~2上げ
・エンチャント　→　ナイフ or 精神
・妖精の手
・RC3上げ or デモシソードマスター
・メモリー