キャラクター名: チルノ(9)

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護[属性:**]、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	女	年齢	覚えてない
冒険者Lv	15	経歴	覚えてない バカだから覚えてない バカだから記憶がないのかってぐらい覚えてない		
経験点	897500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12		12	36	6
		敏捷度	18		18	48	8
体	12	筋力	6		12	30	5
		生命力	6		12	30	5
心	12	知力	6		6	24	4
		精神力	12		12	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
フェアリーテイマー	9		
スカウト	9		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチアクション	2125 p		p
二刀流	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	21	23	20
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	軽い服		1	7	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		30	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣 パーフェクトフリーズ 斬られるとそのダメージの半分最大値	1H	10		2d+ 21	9	23	40										
同じの 減少				2d+ 0		0	40										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	48 m	144 m

回避	防護点
2d+ 30	0

HP
105

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 21

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

バカ、魔法自動抵抗　死なない体、生死判定自動成功

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟