

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	男性人格
称号クラス				年齢	不明
種族	レムレス			境遇	記憶喪失
出自(効果)	追跡			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	7	20	9	23	14
ボーナス	2	3	2	6	3	7	4
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正			1	1			
能力値	2	4	3	9	5	8	4

HP	60
MP	113
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	封精長衣					5	2		
補助	霞の証					2			
装身具	奥義書								
能力値			4	0	3	0	8	8	7
スキル	イミュンウェイト								+3
その他	※おしゃれの盾/タリスマン								
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	2	14	10	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9		1	10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
※おしゃれの盾分/重量無関係	└MPP
タリスマン	
~~~~~	ランチボックス
ベルトポーチ	└野菜
異次元バッグ	└野菜
	└野菜
ポーションホルダー	└野菜
	└MPP
	└MPP
	└MPP
	└MPP
	冒険者セット
	虹の輝き

現在重量: 12 | 所持金: 29702 | 預金・借金:

最大重量: 21

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		P/メイキング					
効果: 所持品の基本能力値を精神に変更								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイト	1		パッシヴ					
効果: 魔術判定+1 d								
エンブレイド	5		パッシヴ					
効果: EPを[SL*3+1]点獲得/EP0でNPC化								
ブレイカーブランド	1		パッシヴ					
効果: 指定:魔法攻撃 指定攻撃ダメージに+3 d/初期EP14固定								
ナイトロード	1	EP1	セットアップ					
効果: あらゆるダイスロール+1 d/シーン継続								
ミアズマバスター	2	EP1	ムーブ					
効果: SL点まで使用。EP1点につき攻撃のダメージ+10/メインプロセス終了まで								
マジックブラスト	2	3	ムーブ					
効果: 単体魔法を 対象:範囲 (SL*2) 体に変更する								
ミアズマエフェクト	1	EP1	マイナー					
効果: 攻撃命中時任意のバッドステータス付与/EP使用								
ダークネスシュート	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 闇魔法、3D/リアクション-1d								
ダークネスキャスター	5							
効果: DM+[SL*3]								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動成功		
効果: DM+[SL*2]d/シーン1								
リセントメント	1		※効果参照					
効果: DM+[CL*10]/シナリオ1								
マテリアルコンポーネント	1		アイテム					
効果: アイテムの効果変更。「魔法攻撃と同時に使用。特定の属性ダメージに+2d/消耗品」 闇属性はダイヤモンド								
	1							
効果:								

「私のことはカイお兄さんと呼んでほしいな。だって、お兄さんなんてベリアも呼んでくれないんだから」「消えてもらおうねえ」「ベリアの言う事は従うよ、命の恩人だしね」

カイ・ロスタ  
記憶喪失のレムレス。死にかかっていたところをベリアに救われ、彼の精神力を用いて復活した。結果ベリアをハーフレムレスにしてしまったが、割と気にしていない。痺氣を抜えることから多分ルイネーターなのだが、刻印は見当たらない。

コンセプトメモ:  
「確実に当てて、確実なダメージを与える」  
魔術判定は少し低めですが、ダークネスキャスターのリアクションダイスマイナスで当てに行きます

【ココに達成値とダメージをメモする】

