

キャラクター名 メリア	プレイヤー名
----------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女	年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	330				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	4	5		17	2	ファイター	7	アルケミスト	2
		敏捷度	3	2	-6	7	1	ソーサラー	2		
体	8	筋力	5	6		19	3	コンジャラー	2		
		生命力	16	7		31	5	プリースト/シーン	10		
心	13	知力	5	6		24 + 2	4	セージ	9		
		精神力	3	10		26	4	エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
かぼう	1-285p		p
頑強	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
ビートルスキン		
バークメール		
ヴォーパルウェボン		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ	18	-1	7
盾	過敏なタワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	7	12

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス+1 魔法の発動隊加工。魔法の武器加工	1H両	15	2	2d+ 12	12	11	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 7	12	93
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 15	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 14	70	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	6			
神聖魔法	10	14			

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳 石人の耳飾り	俊敏-6、防護点+1 (装備欄)
顔 狩人の目	魔知失敗時Lv判明、成功時命中+1
首 □ツセリ二の調声器	
背中 浄化の聖印(シーン)	拾い物/杭の意匠がある
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
成長振り分け: 8/6/4/3/3/2 レベル: 9 流派: 自由 放浪者: なし ライダー: 非推奨	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
>特殊神聖魔法(不死者を討つ神の杭) 対象: 術者 射程/形状: 術者 時間: 10秒(1ラウンド) 抵抗: なし 消費MP: 2 1つの杭に神聖なる力を付与します。この能力は1度の手番中に複数回、使用することができます。この能力で製作した杭をノスフェラトウ族、およびそれに準ずるキャラクターは手で触れることができません。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
<input type="checkbox"/> 特殊神聖魔法(不死者を穿つ神の杭) 対象: 1体 射程/形状: 2(50m)/射撃(接触) 抵抗: 半減 消費MP: 7 神聖なる杭で対象を穿ち、「威力40+魔力⑩」点の魔法ダメージを与えます。さらに抵抗に失敗した対象は、杭による出血で1分(6ラウンド)の間、手番終了時に「魔力」点の確定ダメージを受けます。この追加効果は、主動作で杭を抜けば即座に消滅します。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒

