キャラクター名

アーテル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	11

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
花壇	
翼を	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
人形	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンスリウム	信頼	3	①②③④⑤	
ミハナノワール	信頼	3	①②③④⑤	
空黒トマリ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート	0	自身	1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃３
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃５
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２
ポジション		私は人形		オート		自身	バトルパート１ターン目に限り「発狂状態」を無視
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
胴		人形		オート			たからもの