キャラクター名: 武藤 要

プレイヤー名:

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	3r+1	6	lv+6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
エンブレム:UGN戦闘服Ⅱ	30	15			判定ダイス+2個

合計装甲：	15	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
屍人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:バロール	2							
効果：								
瞬速の刃	2							
効果：	ダイス+[lv+1]個							
炎陣	1							
効果：	カバーリング							
氷盾	3							
効果：	ガード値+[lv*5]							
氷の回廊	1							
効果：	戦闘移動							
氷炎の剣	1							
効果：	武器作成							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								