

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	58

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
クレピス	恋心	3 ①②③④⑤	
ねろ	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		強気 (血の涙)		オート	効果参照	自身	精神攻撃によって与えられる狂気点を無視しても良い。無視した狂気点1つにつき基本パーツを1つ損傷する。基本パーツが無い場合は使用不可。
メインクラス		グリフォンの加護 (狂鬼)		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの出目+1
メインクラス		暴風壁 (再生)		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使用しても良い。
サブクラス		治癒風 (業軀)		オート	なし	自身	ターン終了時、望むパーツを2つ修復して良い。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		風の言霊 (あご)		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		トルネード		アクション	6	0~2	射程のエリア内で敵を、そこにいる対象最大値に砲撃攻撃し、この攻撃が命中したなら攻撃対象は行動判定+1を行う。この判定に失敗した者は状態異常「かぜっぴき」になる。
				オート			
				オート			
腕		風拳 (こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		送り風 (よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援 2
腕		エアーストライク (肉鞭)		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒、命中したならターン終了まで、自身に対する移動を行う時行動値を2点減らす
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		グリフォンの怒り (リミッター)		オート	なし	自身	最大行動値+2、修復不可
胴		グリフォンオーブ		オート	なし	自身	このマニューバは胴パーツの最後に損傷させる。バトルパート終了まで修復不可。
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1