キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	9
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
16:ケーキ	
72:会話	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定+1
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	参照	0〜3	狂気点１点増加、攻撃無効(自身に対する)
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	完全解体でも使用可、移動１。移動者の行動値を２減らす
サブクラス		業躯		オート		自身	戦闘終了時、2パーツ修復
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		アンテナ		オート		自身	コストの狂気点を無効にする
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			