

キャラクター名 ミユ	プレイヤー名
---------------	--------

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	18歳
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	130				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	13		37 + 2	6	シューター	10		
敏捷度	1	3		16 + 2	3	マジテック	10		
筋力	3	4		13 + 2	2	スカウト	1		
生命力	2	2		10	1	レンジャー	3		
知力	8	10		23	3	セージ	7		
精神力	8	4		17	2	エンハンサー	1		

戦闘特技	値	単位
鋭い目	2120	p
弱点看破	2121	p
ターゲットィング	1-280	p
鷹の目	1-280	p
武器習熟A/ガン	1-281	p
牽制攻撃	1-286	p
狙撃	1-293	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
シャドウ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	説明
	キャッツアイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	16	13	12

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
改造ロングバレル 射程50m,装填数1	2H	15	1	2d+ 17	10	18											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 16	11	14											
ブラッドリボルバー 射程20m,装填数5	1H	10		2d+ 16	11	14											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	13			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 通話のピアス	片割れはミヤコ
顔 狩人の目	
首 マギスフィア小	
背中 マギスフィア大	
右手 スマルティエの剛力の腕輪	
腰 マギスフィア中	
足 バレットポーチ	
その他スマルティエの疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 スマルティエの宗匠の腕輪	
スポッタードール	

その他メモ	自動失敗チェック
【概要】 冒険者ギルド「薔薇の果実亭」の冒険者パーティ「鉄の兎」の狙撃手。優秀な後衛だが存在感が希薄な上に隙あらば種族的な能力で消えようとするので、鉄の兎のメンバーは2人だと周囲に思われている程度には存在をほぼ認知されていない。出身地や生まれ育った場所、ヒスダリアに来る前はどこにいたのかすらも周囲に全く知られておらず、自らそれを語ろうともしないので謎の多い少女。彼女専用に改造された狙撃銃の射程は200mにも及ぶが、その特異で危険な実力も存在が周囲に認知されていないので全く脅威だと認識されていない。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
【性格】 気弱で臆病でネガティブで凄まじい人見知りで対人関係が苦手。しかし、本人は人から忘れられることを強く怖れており、自分のこと認識してくれるローズマリーや鉄の兎のメンバーのことは信頼している。パーティで自分の意見を出すこともなく、作戦立案はミヤコやサキに任せっぱなし。危険なことには巻き込まれたくないと常々思っているが、戦場で引き金を引くということに躊躇は無く、与えて貰えた役割には可能な限り答えようと努力している。	□□□□⑥ □□□□⑦ □□□□⑧ □□□□⑨ □□□□⑪ □□□□⑫ □□□□⑬ □□□□⑭ □□□□⑮ □□□□⑯

