キャラクター名
クルル・クレナイ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[純ネルギー]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2890				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	6		24	4
		敏捷度	9	1		17	2
体	15	筋力	5	2		22 + 2	4
		生命力	3	7		25	4
心	8	知力	10	4	6	28	4
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
グラップラー	5						
ソーサラー	1						
エンハンサー	5						
グリモワール	8						
ドルイド	1						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
追加攻撃	220p	斬り返し	1-286p		p
投げ攻撃	225p	練体の極意	2-231p		p
鎧貫き	IB39p		p		p
魔力撃	1-292p	魔法拡大/数	1-289p		p
かばう	1-285p	防具習熟A/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p		p
超頑強	2-228p		p		p
	p		p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p		p
クルードテイク	OP135p		p		p
魔導書習熟S	AG37p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
魔導書習熟A	AG37p		p		p
シールドバッシュ	OP133p		p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	11
グラップラー	5	9	7	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	13
盾	叡智の魔導書		14		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	8	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サムライソード 必要筋力36	1H		-1	2d+ 10	9	12	61										
叡智の魔導書 盾威力：ソード{25}+必要筋力				2d+ 11		11	61										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 8	19

HP
94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	7			
秘奥魔法	8	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
48

装備品		説明
頭		
耳	器用の魔紋	
顔	筋力の魔紋	
首		
背中	ドミネイターズマント	
右手		
腰		
足	勇者の証	心
その他セービングマント		

装備品		説明
左手		

その他メモ

赤い霧の中で目覚めてから、10年。
生者と死者の狭間で生きる虚人となって、訳も分からず戦い始めて10年経った。
同じく目覚めた同胞たちと共に、生きる為に。

不幸中の幸いというべきか、元々騎士を目指して訓練していた為にある程度の戦闘技能は持っていた。
だが、数を増していく戦えない仲間を一人で守りきれる程とはとても言えない。

こんな世界では、結局のところ力が全てだ。
貧すれば鈍する、という言葉もある様に。弱い者に義を解いても仕方がない。
泥を啜ってでも、強くならなければ。体裁を整えるのはその後でいい。
この世界で生きる為には、死なない為には。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クルル・クレナイ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
メディテーション		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
ジャイアントアーム		
気高き振る舞い		

一般装備品	(消耗チェック)		
剣の欠片x138	○□□○□□		○□□○□□
剣の大片	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
救命草x2	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
0 G	G

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 500 /合計 500