キャラクター名: ハイファス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転　弱点：衝撃		
生まれ	神官	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1390				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6	5		15 + 2	2
		敏捷度	4	3		11	1
体	8	筋力	10	5		23	3
		生命力	11	4		23	3
心	9	知力	11	1	6	27	4
		精神力	10	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
プリースト/エッケザッカ	7		
エンハンサー	5		
グリモワール	1		
アリストクラシー	3		
バトルダンサー	8		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	二刀流	IB30 p
追加攻撃	220 p	なぎ払い	IB38 p
投げ攻撃	225 p	練体の極意	IB33 p
鎧貫き	IB39 p	頑強	IB29 p
魔力撃	IB39 p	マルチアクション	IB39 p
武器習熟A/フレイル	IB31 p	超頑強	IB29 p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
双撃	IB30 p	武器習熟S/フレイル	IB31 p
斬り返し	IB36 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
鉄壁	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
威厳ある風格	
秘めたる博識	
華麗なる言の葉	

名誉アイテム	点数
マント	150
武器専用化	100
マント専用化	50

名誉点 所持 200 /合計 500

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	6	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	13
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					3
回避技能	バトルダンサー		合計値	8	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレセント 聖印	1H		-1	2d+ 10	10	14	59										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
テント	○□□○□□
薬師セット	○□□○□□
剣のかけらx9	○□□○□□

剣の大片	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2350 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 8	16

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			
秘奥魔法	1	5			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳		
顔	勇者の証(心)	
首		
背中	ドミネイターズマント	
右手	器用の魔紋	
腰		
足		
その他	セービングマント	

装備品		説明
左手		

その他メモ

伝承固定値　知力

ファイター伝承　LV5　生死判定2倍

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟