

キャラクター名

プレイヤー名 _____

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	ハヌマーン					
オブショナル	ブラックドッグ		年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	9 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	12
精神	1	0	0			1	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
特殊装甲義肢		0	3	6		白兵の判定ダイス+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

[illegible]

合計装甲：	0	合計回避：	0
-------	---	-------	---

[illegible]

最大財産P: 4	残り財産P:
----------	--------

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：Ha	2	2	メジャー					
効果：								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身			
効果：そのシーンの間、あなたの素手のデータを以下のように変更する。種別：白兵、技能：〈白兵〉、命中：0、攻撃力：+[Lv+8]、ガード値：1、射程：至近								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身			
効果：このシーンの間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[Lv+2]個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。								
一閃	1	2	メジャー					
効果：このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否にかかわらず、移動は行われる。ただし、離脱は行えない。								
餓狼の爪	1	3	オート	視界	単体		80	
効果：対象が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージに+[あなたの素手の攻撃力]する。このエフェクトはあなたを対象にできず、あなたと同じエンゲージに存在するキャラクターを対象とした攻撃にししか使用できない。1ラウンドに1回まで使用できる。								
限界突破	2	3	セットアップ	至近	自身		80	
効果：そのラウンドの間、あなたは効果が「1ラウンドに1回まで使用できる」エフェクトをひとつ、1ラウンドに2回まで使用できるようになる。どのエフェクトにするかはあなたが決定すること。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
先手必勝	3		常時					
効果：圧倒的な速度で あなたの【行動値】を+[Lv*3]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+4される。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

マイナー：《破壊の爪Lv1》《完全獣化Lv2》
対象：自身
浸食値：3+6＝9%
効果：①：このシーンの間、素手のデータを以下のように変更する。【
種別：白兵、技能：〈白兵〉、命中：0、攻撃力：+[Lv+8]、ガード値：1、射程：至近】
②：このシーンの間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[Lv+2]個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。

メジャー：《コンセントレイトCu：Lv2》《一閃》
 対象：単体
 射程：至近
 移動距離：3.4m（離脱は不可）
 武器：素手（破壊の爪・特殊装甲義肢で強化済）
 判定：10dx8+2（完全獣化・特殊装甲義肢の強化込み）
 攻撃力：+15
 浸食値：2+2 = 4％
 効果：①：全力移動を行って攻撃する。