

キャラクター名 スウ=ミヨコル プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	15	9	13	8	9
ボーナス	3	3	5	3	4	2	3
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	4	6	3	6	3	4

HP	400
MP	376
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ストームナイフ	至近	0	6	0	0	0	-1	0
頭部	ドミノ	/				2			
胴部	ローブ	/				2			
補助	バックラー	/				2			-1
装身具	シーフズツール	/							
能力値			4	0	6	0	3	12	8
スキル						-6	-3	4	8
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	6	6	0	0	15	15
総計(両)			4	11					m
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3	2		5	+ 3 d
錬金術判定					+ d
現在重量:	0				
最大重量:	10	所持金:	-80	預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ナリア1回	
効果: パッシブ、アイテムを除く相手スキルの効果を即座に終了								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避に+1D (反映済)								
エチュード	2	4	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果: 攻撃のダメージに+ [SL×2] シーン終了まで持続								
ディスコード	○	4	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果: その攻撃のダメージに+ (SL) Dする。この効果で増えたダイスはあなたが振る								
アレグロ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 呪歌判定の達成値に+ [SL×2] (反映済)								
ガルドル	★	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 「分類: 呪歌」の「対象: 範囲」を「対象: 範囲(選択)」に変更する								
シルバリアソング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 呪歌判定に+1D (反映済)								
アンセム	★	6	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果: HPを [3D+CL×2] 回復する								
ヒムノディ	★	-	メジャー	20m	範囲	呪歌	ナリア1回	
効果: MPを [3D+CL×3] 回復する (自身以外)								
バズカー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: プリアレイ時に所持金が【精神】×100G増える								
ドッジムーブ	2	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用、達成値に+ [SL+2]								
ナイフパリー	★	3	DR直後	-	自身	自動成功	継続・連続・即時	
効果: 物理ダメージ [あなたが装備している武器の攻撃力の合計]								
心乱されし愚かな冒険者 (オリジナル)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 既存スキル、もしくは現クラスのスキルの中から5レベル分選択し、レベルを上げた後《ポテンシャルアップ: ~》をいずれかを習得する。								

