キャラクター名

すてねこオートマトン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大攻撃値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大攻撃値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		オート	なし	自身	戦闘中、損傷したなら最大攻撃値+2
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定のみ使用可、妨害1
頭		ほとけかずら		オート	0	0	支援1か妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		オート	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		鉄球鎖		オート	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの、ボロボロになった熊のぬいぐるみ
				オート			
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1