キャラクター名
オオトモ＝ハルオ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	12	9	6	7	14	9
ボーナス	6	4	3	2	2	4	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	8	6	5	2	2	4	3

HP	888
MP	150
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	酔いどれの斧	至近	-2	12	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	4	7	13
スキル			4	7		6	3	-5	-10
その他						10	5		
総計(右)			8	19	4	31	12	0	2
総計(左)			10	7					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 20	所持金： -2400	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中１回	
効果： 対象にカバーを行う、行動済でもカバーを行え、これにより行動済になることもない								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	ー	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 《カバーリング》の射程を20mに延長する								
オートガード	◇	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 【物理防御力】に＋［SL×２］【魔法防御力】に＋SLする（反映済）								
ボルテクスアタック	★	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	シナリオ１回/ウォーリア	
効果： 武器攻撃と同時に使用、「対象：単体」に変更し、ダメージに＋［CL×１０］								
アイアンクラッド	○	3	DR直後	ー	自身	自動成功		
効果： 物理ダメージにー［SL×３］								
スマッシュ	★	3	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに＋【筋力】								
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	ー	自身	自動成功	シーン１回	
効果： 武器攻撃のダメージに＋［（SL×２）D］する								
アームズマスタリー：斧	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 命中判定に＋１D（反映済）								
インビジブルアタック	★	3	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃の命中に+1D								
シールドストライク	2	ー	パッシブ	ー	自身	ー	盾装備	
効果： 武器を使用した命中に＋［SL×２］白兵攻撃のダメージに＋［SL×２］する（反映済）								
シールドスラム	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー	盾装備	
効果： 白兵攻撃のダメージに＋［装備している「種別；盾」の重量］する（反映済）								
心乱されし愚かな冒険者（オリジナル）	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果 :既存スキル、もしくは現クラスのスキルの中から５レベル分選択し、レベルを上げた後《ポテンシャルアップ：〜〜》をいずれかを習得する。								
ポテンシャルアップ：防御・魔法防御（オリジナル）	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果 :HP12倍、MP3倍、【物理防御力】＋［CL×２］【魔法防御力】＋［CL］移動力ー［CL×２］行動値ー［CL］（ただし、０未満にはならない）（反映済）								

キャラクター名
オオトモ＝ハルオ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
脚止め	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	エンゲージ封鎖を任意で行う							
アスレチック	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	登攀や跳躍判定時に筋力+1D							
サーチリスク	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	危険感知の判定に+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								