

キャラクター名	プレイヤー名
徒花せつ	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ハッカー	Lv.1:	ハッカー	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	アーシアン			境遇	諦観
出自(効果)	電子化			目標	帰還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	10	16	11	16	9
ボーナス	4	3	3	5	3	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	4	4	3	7	4	6	4

HP	67
MP	84
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタンガン	至近	0	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	制服		0	0	0	2	0	0	0
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	6	7	9
スキル	アーシアン：事故					2	2		
その他	ギルド効果					4	4		
総計(右)			4	2					
総計(左)					2	16	12	7	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション(hol)	
MPポーション(hol)	
ハイMPポーション(hol)	
ハイMPポーション(hol)	
ミュージックヘッドセット	
蘇生薬	
ポーションホルダー	

現在重量：	2
最大重量：	12
所持金：	2755
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御中	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	対象の被ダメージを0にする							
コンパイル：ブースト	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	-	
効果：	対象が魔術の効果を受けている場合に発動可能。対象が与えるダメージに+[SLD]する。							
ホーミングコード	1	5	判定直後	20m	単体	自動	SL/シーン	
効果：	:魔法攻撃の命中判定を振りなおす。ダイス数は変更されない。対象はこの効果を拒否することができる。クリティカルまたはファンブルの時は使用できない。							
インスピレーション	★	-	判定直後	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	判定の直後に使用する。その判定の達成値に+3する。							
メディック	2	3	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：	アーシアン限定。HP回復を行うパワー、スキル、アイテムの効果に[SL+1]Dする。							
フェイスバード	★	2	セットアップ	シーン	場面(選択)	魔術	-	
効果：	自身が取得している<フェイス>の効果をも自分以外の対象に付与する。シーン終了まで持続。(Crt時、コストが0になる)							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	「ヒール」を使用する。							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象のHPを[3D+CL*3]回復(Crt時、ダイスロール追加)							
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象が受けている状態異常をすべて回復する。(Crt時、コストが0になる)							
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象の戦闘不能を解除し、【HP】を[2D]回復させる。対象は行動済となる。(Crt時、ダイスロール追加)							
クラックマジック	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象に[2D+5](無)のダメージ(Crt時、ダイスロール追加)							
エンコーディング	1	10	メジャー	20m	単体	精神	SL/シーン	
効果：	使用時に属性を1つ選択する。対象と【精神】対決を行い、勝利した場合対象の属性を指定した属性に変更する(ラウンド終了まで持続)							
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	1/シーン	
効果：	:あなたと対象を記憶した(マークポイント)まで転送する。対象はこの効果を拒否できる。マークポイントの記憶上限は[SL]個までとし、記憶にもメジャーを使用する。また、マークポイントの場所は視界内の場所である必要がある。							

【装備効果(未反映のもの)】
 高位聖印：装備者が行う《ヒール》で回復する【HP】の値に+2d
 制服：装備者がアーシアンの時、【精神】判定の達成値に+1

【ギルド効果】
 防衛部隊：【物理防御力】+4、【魔法防御力】+4(反映済)

もとは地球世界に存在していた、人間の一般的な少女。ゲーマー。インターネット上で様々なゲームのデータ解析をし、その数字を改竄することを趣味としている。主にゲームコンソール、や、それに従事したコンシューマーゲームのハッキングの知識に秀でており、自分が気に食わないデータや数値は、勝手に書き換えてしまうことも多々。

地球世界で裏組織のアーカイブに偶然アクセスしてしまい、それがきっかけで組織から身を迫られることとなってしまった。組織は、地球世界からせつを抹消させる(エリン世界へ転移させる)ことによって事なきを得た。

性格は、いたって「ダウン系」とも呼べるもので、ふだんの日常は学寮内でだらけていることが多い。

