

キャラクター名
ファレノ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
恋の華	
絵	
青い空	
故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリアンヌ	嫌悪	3	①②③④⑤	
イト&マキ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受ける事はない。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを1つ獲得する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		猫ちゃん		オート			ちっさい猫。可愛いね。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵ダメージ+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		キャンサー		オート		自身	脚のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。BPで移動時、白兵・肉弾マニューバを1つ、「ラピッド」で使用可。