キャラクター名
メルクリアス・リリアム

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	9	12	12	9	10	12
ボーナス	3	3	4	4	3	3	4
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	4	6	4	5	4

HP	288
MP	680
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	来訪者の帽子		0	0	0	2	1	0	0
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	5	8	8
スキル						-8	-6		
その他									
総計(右)			3	2	4	0	0	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6	2		8	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： -2690	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
マジシャンズマイト	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ［2D+10］火属性ダメージ								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HPを［３D＋CL×３］回復								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が戦闘不能時に使用、HPを２D点回復								
コンセントレイション	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 魔術判定に+1D（反映済）								
エラプション	◇	4	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果： 火属性の魔法ダメージに＋［（SL)D］する								
エキスパート	★	3	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： 「メジャー」の魔術判定に+1D。メインプロセス終了時まで								
マジックフォージ	2	3	DR直前	ー	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ダメージに＋［（SL)D］する								
リゼントメント	★	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回/ﾒｲｼﾞ	
効果： 魔法攻撃と同時に使用、「対象：単体」に変更し、ダメージに＋［CL×１０］								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	ー	自身	自動成功		
効果： メジャーの単体魔術を「対象：範囲（［《マジックブラスト》のSL×２］体）」に変更する								
ファイアロード	4	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 火属性魔法攻撃のダメージに＋「SL×４」								
心乱されし愚かな冒険者（オリジナル）	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果 :既存スキル、もしくは現クラスのスキルの中から５レベル分選択し、レベルを上げた後《ポテンシャルアップ：〜〜》をいずれかを習得する。								
ﾎﾟﾃﾝｼｬﾙｱｯﾌﾟ：魔術・魔力（ｵﾘｼﾞﾅﾙ）	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果 :HP6倍、MP10倍、魔術を使用した攻撃のダメージに+2D+4、魔術判定の達成値に+1D+2、【物理防御力】【魔法防御力】-15（ただし、0未満にはならない）（ー部反映済）								
トレーニング：知力	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 知力基本値＋３								

キャラクター名

メルクリアス・リリアム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
モンスターロア	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： エネミー識別の判定に+1D								
インテンション	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 最大MPに＋CL（反映済）								
ストリートワイズ	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 情報収集を幸運判定で行える、判定に+1D								
オプティマイズ	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： プリプレイ時にスキルを一つ選択、そのスキルのコストを-2（最低１）								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								