

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	25
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	ファランクス	性別	男
称号クラス				年齢	500
種族	エルダナーン			境遇	人体実験
出自 (効果)	魔術師			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	9	9	38	10	42	9
ボーナス	10	3	3	12	3	14	3
クラス修正	1	0	0	3	2	2	0
他修正						3	
能力値	11	3	3	15	5	19	3

HP	207
MP	265
フェイト	22

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ヴァルキリーヘルム				-4	8	2		0
胴部	レヴィアタンの鱗				-1	23			-1
補助	魔性の指輪					3	1		
装身具	真理の書								
能力値			3	0	3	0	19	8	16
スキル									
その他									
総計(右)			2	14					
総計(左)					-2	34	22	6	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 2 d
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d
魔術判定	15			15	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
グレートMPポーション×4	
異次元バッグ	
ハイMPポーション×10	
ハイMPポーション×15	
ハイMPポーション×5	
万能薬×3	

現在重量:	38	所持金:	873,350	預金・借金:	
最大重量:	50				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
	1							
効果:								
シャインプレイヤー	5	—	セットアッププロセス	—	自身	自動成功	—	
効果: フェイト1点消費。ダメージに+「SL×5」する。								
	1							
効果:								
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブアクション	—	自身	自動成功	—	
効果: 「装備部位: 頭部、胴部、全身」の防具の重量が15以上のとき有効。攻撃のダメージに+ (取得した能力値) する。								
チートマジック	3	8	ムーブアクション	—	自身	自動成功	シーン1回	
効果: メジャーアクションの「分類: 魔術」の射程内から [SL+1] 個以下のエンゲージを選択する。選択したエンゲージにいる任意のキャラクターに変更する。効果はメインプロセスまで持続する。								
	1							
効果:								
ウィルパワー	1	6	マイナーアクション	—	自身	自動成功	—	
効果: 魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに「+精神」する								
精霊王招来 (パワー)	1	—	マイナーアクション	—	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃にのダメージに+「最大HP」する。また対象を単体に変更する。効果はメインプロセスまで持続する。								
	1							
効果:								
エンチャントウェポン (光)	1	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	—	
効果: 武器攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージを光属性に変更する。シーン終了まで持続。								
ウォータースピア	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 魔法攻撃を行う。「2D+5」水属性の魔法ダメージとなる。1点でもダメージを与えたら「放心」を与える。								
コキュートス	1	12	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	—	
効果: 魔法攻撃を行う。「2D+20」の水属性ダメージを与える。1点でもダメージを与えたら放心を付与する。								
セレスチャルスター	1	12	メジャーアクション	20m	範囲 (選択)	魔術判定	—	
効果: <エンチャントウェポン光>1で取得可能。2D+20 (光) の魔法ダメージを与える。1点でも入れればノックバック2を与える。								

旅をしていたら突然拉致されて気づいたら笹木咲による実験の直前だった。実験中に気を失い目が覚めたら知らない体になっていた。元の体に戻るために錬金術師笹木咲を探すために冒険者協会に入った。

