キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
２６：パーティー	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いない幸せの時間。
	それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すごとに、今との落差に苛まれる。
９６：うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かを騙したのだ。そして、きっと
	騙したまま死んでしまった。相手は今も騙されたままだろうか。もし会えたら、謝らないと……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾･白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		庇う		ダメージ		0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1点減少させてもよい。ただし記憶のかけらの数までのみしか使用できない。
腕		よぶんなうで		ラピッド		自身	望むアクションマニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		本		オート		自身	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損壊時に所持パーツから取り除く。
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値1
胴		やせぎす		オート	0	自身	バトルパートで1つの判定につき一回、「妨害」を無効化してよい。
脚		仕込みブーツ		オート	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。